程序：

1. 地图（格子；寻路；ui显示移动；特殊地形；场景击杀）（13）
2. 角色（属性：生命值；卡池；生成；免疫某种状态）（JL）
3. 回合（获胜判定、特殊行动）
4. 卡牌（种类；状态）
5. 升级（存档；技能树）
6. Ui相关（开始；结束；选关；过场；设置；操控）